

INFORMAÇÃO-PROVA DE EQUIVALÊNCIA À FREQUÊNCIA
(Tecnologias da Informação e Comunicação)

maio de 2022

Código da Prova 24 (E) /2022

Ano de Escolaridade: 9.º

O presente documento divulga informação relativa prova de equivalência à frequência do Ensino Básico da disciplina de Tecnologias da Informação e Comunicação, a realizar em 2022, nomeadamente:

- **Objeto de avaliação;**
- **Caracterização e estrutura da prova;**
- **Critérios gerais de classificação;**
- **Material autorizado;**
- **Duração.**

Objeto de avaliação

A prova a que esta informação se refere incide nos conhecimentos e nas competências enunciados nas Aprendizagens Essenciais de Tecnologias da Informação e Comunicação (homologadas em julho de 2018) e permite avaliar a aprendizagem adquirida numa prova escrita de duração limitada a 90 minutos, nomeadamente:

- Ter consciência do impacto das tecnologias emergentes;
- Adotar práticas seguras de utilização de dispositivos móveis (por exemplo: riscos de acesso através de redes públicas, instalação de aplicações para dispositivos móveis de fontes credíveis e dados recolhidos durante a sua utilização);
- Analisar critérios para seleção e instalação de aplicações nos dispositivos móveis;
- Conhecer funcionalidades de configuração dos dispositivos móveis que condicionam a privacidade (por exemplo: georeferenciação, acesso à câmara e microfone do dispositivo);
- Conhecer e utilizar as normas relacionadas com direitos de autor, propriedade intelectual e licenciamento;

- Formular questões que permitam orientar a recolha de dados ou informações pertinentes;
- Definir palavras-chave para localizar informação, utilizando mecanismos e funções de pesquisa;
- Conhecer as potencialidades e principais funcionalidades de ferramentas, para apoiar o processo de investigação e pesquisa online;
- Analisar criticamente a qualidade da informação;
- Identificar meios e aplicações que permitam a comunicação e a colaboração;
- Selecionar as soluções tecnológicas mais adequadas para a realização de trabalho colaborativo e comunicação síncrona e assíncrona;
- Conhecer as potencialidades de aplicações digitais de representação de dados e estatística;
- Conhecer os conceitos de “Internet das coisas” e outras tecnologias emergentes (por exemplo: realidade virtual, realidade aumentada e inteligência artificial);
- Explorar os conceitos de programação para dispositivos móveis.

Caracterização da prova

A prova é cotada para 100 pontos, sendo a classificação expressa na escala de 0% a 100%, arredondada às unidades.

A estrutura da prova sintetiza-se no quadro abaixo apresentado.

Quadro de Valorização dos temas na prova

Temas	Cotação (em pontos)
1 – Segurança, responsabilidade e respeito em ambientes digitais	25
2 – Investigar e pesquisar	25
3 – Comunicar e colaborar	25
4 – Criar e Inovar	25

Os itens na prova correspondem as unidades temáticas no Programa da disciplina.

CrITÉrios gerais de classificaçŁo

A classificaçŁo a atribuir a cada resposta resulta da aplicaçŁo dos crITÉrios gerais e dos crITÉrios especÍficos de classificaçŁo para cada item e É expressa por um nÚmero inteiro.

As respostas ilegÍveis ou que nŁo possam ser claramente identificadas sŁo classificadas com zero pontos.

De acordo com as competÊncias avaliÁveis neste tipo de prova, deverŁo ser considerados fatores de desvalorizaçŁo:

- IncoerÊncia da resposta;
- Resposta incompleta;
- IntroduçŁo de fatores alheios à questŁo.

Às respostas consideradas incompletas, corresponderá uma classificaçŁo ponderada.

Material

O examinando apenas pode usar, como material de escrita, caneta ou esferogrÁfica de tinta indelével, azul ou preta.

NŁo É permitido o uso de corretor.

DuraçŁo

A prova tem a duraçŁo de 90 minutos.